

WYMAGANIA EDUKACYJNE Z PRZEDMIOTU  
ZAJĘCIA KOMPUTEROWE W EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ

Klasa I

Cele edukacyjne:

- a) poznanie zasad obowiązujących w pracowni komputerowej i podczas pracy przy komputerze,
- b) zajmowanie właściwej pozycji przy komputerze,
- c) poznanie budowy i poszczególnych funkcji zestawu komputerowego,
- d) sprawne posługiwanie się myszką,
- e) wdrażanie do pisania liczb i wyrazów na klawiaturze komputerowej,
- f) poznanie zagrożeń wynikających z niewłaściwego korzystania z komputera ,
- g) obsługa edytora graficznego Paint, doskonalenie umiejętności posługiwania się narzędziami programu,
- h) zapoznanie z podstawami kodowania i programowania.

Klasa II

Cele edukacyjne:

- a) doskonalenie umiejętności pisania na klawiaturze komputerowej,
- b) doskonalenie umiejętności posługiwania się programem Paint,
- c) korzystanie z narzędzi do edycji tekstu, obsługa programu Word,
- d) sporządzanie tabel,
- e) obsługa programu multimedialnego,
- f) utrwalanie zasad bezpiecznego korzystania z internetu,
- g) kształtowanie umiejętności kodowania.

Klasa III

Cele edukacyjne:

- a) bezpieczeństwo i higiena pracy przy komputerze,
- b) obsługa komputera i oprogramowania komputerowego,
- c) korzystanie z funkcji edytora graficznego Paint oraz edytora tekstu Word,
- d) wykorzystywanie programu Kalkulator do wykonywania obliczeń i rozwiązywania zadań matematycznych,
- e) otwieranie stron internetowych oraz wyszukiwanie informacji na wskazanej stronie internetowej, utrwalanie zasad bezpiecznego korzystania z internetu,
- f) przeglądanie i tworzenie prezentacji multimedialnych w programie Power Point,
- g) doskonalenie umiejętności kodowania.

Uczeń powinien:

- systematycznie wykonywać zalecone na lekcjach ćwiczenia,
- przestrzegać reguł korzystania z pracowni komputerowej.